



Regeln der Pausenliga

Allgemein

- Alle Freistöße sind indirekt auszuführen.
- Bei Decken- oder Geräteberührung gibt es einen Freistoß an der jeweiligen Stelle der Halle.
- Der Torwart darf bis maximal zur Mittellinie in der eigenen Spielhälfte am Spiel teilnehmen. Klarstellend darf der Torwart den Ball nur im Schusskreis mit der Hand spielen.
- **Jegliches Grätschen am Mann ist zu untersagen.**
- Ein Sieg bringt in der Gruppenphase zwei Punkte, ein Unentschieden bringt einen Punkt. Bei Punktgleichheit erfolgt ein Entscheidungsspiel der jeweiligen Klassen.
- Uhren bzw. Schmuck und/oder andere Wertgegenstände müssen vor dem Spiel abgelegt werden
- Während der Spiele besteht eine strikte Schienbeinschoner-Pflicht
- Hallenschuhe und Sportklamotten sind mitzubringen

Ablauf:

- Die Spiele beginnen zur angegebenen Uhrzeit. Tritt eine Mannschaft nicht rechtzeitig mit zwei Feldspielern und einem Torwart an, gilt das Spiel als verloren. Die gegnerische Mannschaft gewinnt mit 3:0 Toren!
- Die Spieleranzahl beträgt 6 gegen 6
- Wenn eine 5.Klasse gegen eine 6. Klasse spielt, dürfen die Fünftklässler einen Feldspieler mehr einsetzen.
- Spielfeldhälfte und Anstoßrecht werden direkt vor dem Spiel ausgelost.
- Die Spielzeit beträgt 2 x 12 Minuten

Fairness:

- Jegliche Diskussionen mit dem Schiedsrichter führen zu einer 2 Minuten Zeitstrafe. Das Spiel wird mit einem Freistoß für die gegnerische Mannschaft an der Stelle, an welcher sich der Ball bei der Spielunterbrechung befunden hat, fortgesetzt.
- Rückpassregel: Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt, darf dieser den Ball mit den Händen aufnehmen.
- Nach Torausball darf nur der Torwart den Ball durch werfen, rollen oder Abstoß ins Spiel bringen.
- Bestrafungen werden durch 2 Minuten Zeitstrafen oder Rote Karten vollzogen. Bestrafungen außerhalb der Spielzeit (unsportliches Verhalten, unnötige Diskussionen mit den Verantwortlichen, ...) -> Punktabzug
- Erhält ein Spieler eine Rote Karte, scheidet dieser Spieler für den Rest des Turniers aus und die Mannschaft darf nach 3 Minuten durch einen Spieler ergänzt werden (Nachnennungen sind ausgeschlossen!).
- Überschreitet der Ball die Außenlinie, wird der Ball durch Einrollen ins Spiel gebracht. Durch Einrollen kann **kein** Tor direkt erzielt werden!
- Überschreitet der Ball die Torauslinie und wurde zuletzt von einem Verteidiger berührt, wird der Ball durch einen Eckstoß ins Spiel gebracht. Aus einem Eckstoß kann ein Tor direkt erzielt werden!
- Der Abstand der Gegner zum Ball bei sämtlichen Spielfortsetzungen beträgt 3 Meter.
- Der Torwart kann, nachdem ein Ball im Toraus war, kein direktes Tor erzielen.