



Das Fach ***Informatik*** am Lise-Meitner-Gymnasium

Wordcloud zum Thema Informatik in der 10. Klasse (EF)



Lise-Meitner-Gymnasium Willich:
Rundum lebendig.

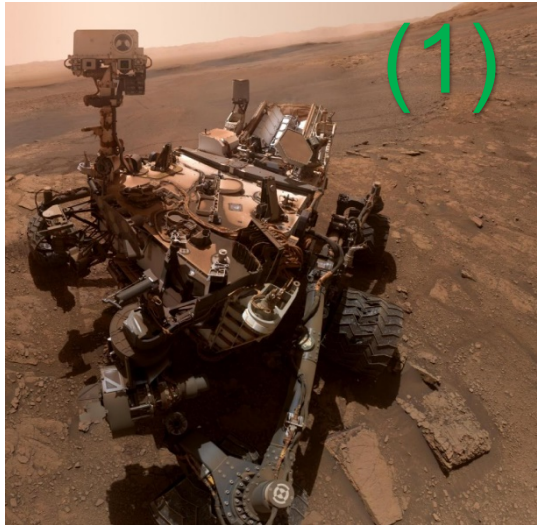
Welche Begriffe/Bereiche verbinde ich mit Informatik





Was passiert in unserem Informatikunterricht?

Vorgang zum Programmieren



- (1) Realität wahrnehmen und erkennen
- (2) Spezifizieren und modellieren
- (3) Algorithmen programmieren

Rover	
anzeige : Display	
x : Zahl	
y : Zahl	
rotation : Zahl	
fahre	
drehe	
gesteinVorhanden : Wahrheitswert	
analysiereGestein	
huegelVorhanden : Wahrheitswert	
setzeMarke	
markeVorhanden : Wahrheitswert	
entferneMarke	
schalteDisplayAus	

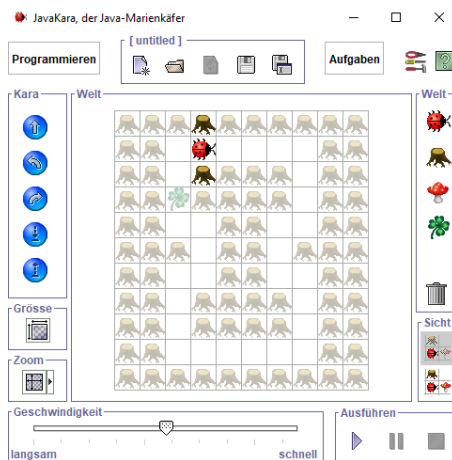


Progression der Kompetenzen in Informatik durch Steigerung der Komplexität in Bezug auf Inhalt und Lernumgebungen

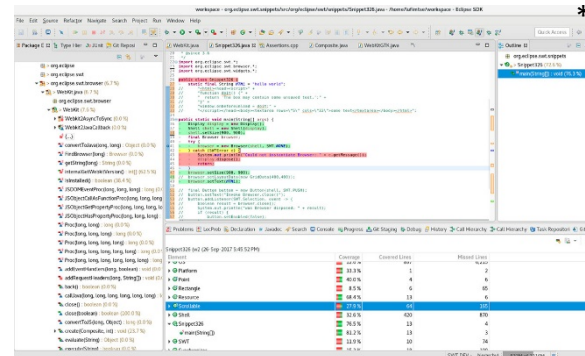


z.B. Scratch

*1



z.B. JavaKara



z.B. Eclipse

*2

5./6. Klasse



8./9. WP-Kurs
Informatik



EF-Q2
Oberstufe
Informatik

1 <https://img.utdstc.com/screen/3/scratch-003.jpg:300> (zuletzt aufgerufen 18.11.2020, 19:54)

2 <https://developers.redhat.com/blog/wp-content/uploads/2017/10/eclEmma-interface.jpg> (zuletzt aufgerufen 18.11.2020, 19:58)

Angebot des Lise-Meitner-Gymnasium in Bezug auf das Fach Informatik und digitale Medien



- 3 Informatikräume mit Computern
- Informatikunterricht 5/6, Roboter-AG, Wahlpflichtkurs, Leistungs- und Grundkurs in der Oberstufe
- Kostenloses Office 365 Angebot für alle Schülerinnen und Schüler
- Verschiedene digitalen Medien in unterschiedlichen Fachräumen
- ➔ Beamer, Dokumentenkamera, Smartboards uvm.

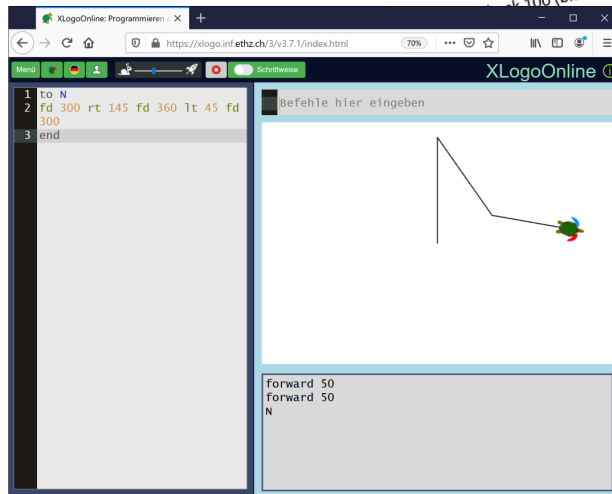
In naher Zukunft dank des Digitalpakts bald:

- Flächendeckendes W-Lan
- Großes Angebot an I-Pads für unterrichtliche Zwecke

Informatik in Klasse 5 und 6



Einstieg in die Modellierung und Erste Programmierung in LOGO

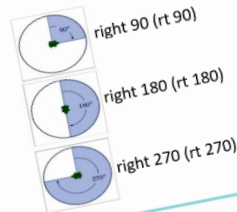


Programmierung mit LOGO

Gehe zu <http://www.ethz.ch/xlogo>

forward 100 (fd 100)

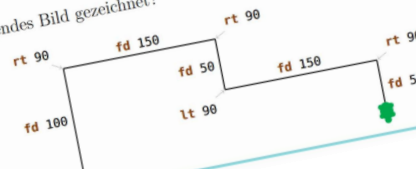
bk 100 (bk 100)



Achtung:
right 90 (rt 90)

Das folgende Programm ab und führe es aus:

Das folgende Bild gezeichnet?



Programmieren mit Kästchenpapier

Arbeitsblatt 4x4-Kästchen

Wähle eins der Bilder unten aus und lasse es von einem Freund/einer Freundin programmieren. Lass sie nicht sehen, welches du gewählt hast! Schreibe ein Kann

1 Programm zum Zeichnen eines Bildes.

Ein Kästchen nach oben
Ein Kästchen nach unten
Kästchen ausmalen

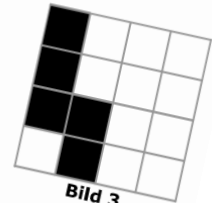


Bild 3

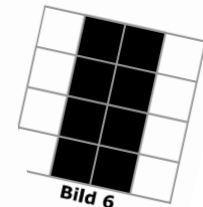
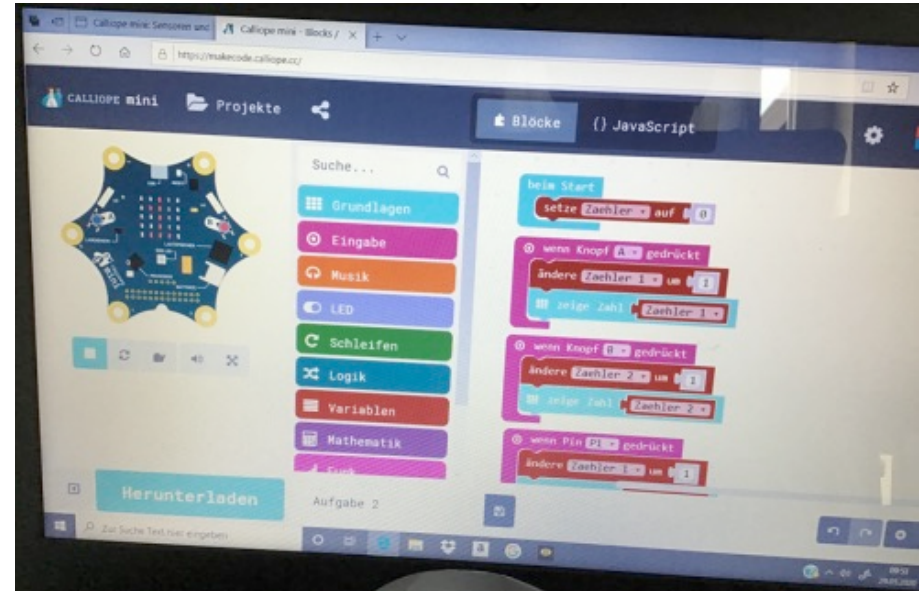
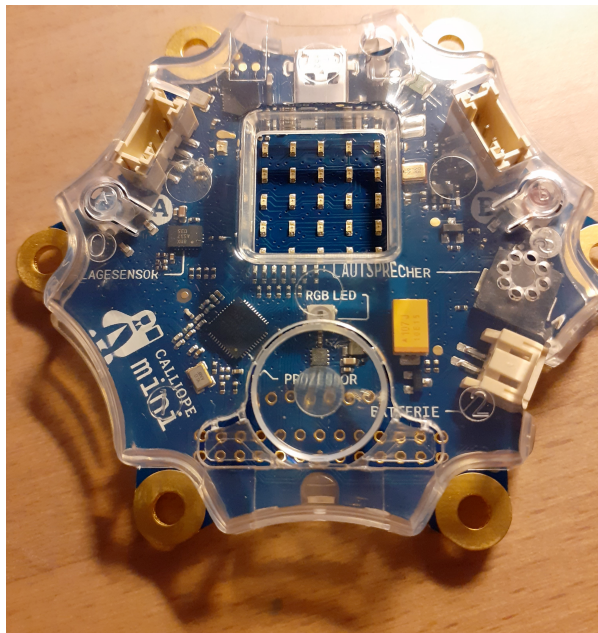


Bild 6

Informatik in Klasse 5 und 6



Lise-Meitner-Gymnasium Willich:
Rundum lebendig.

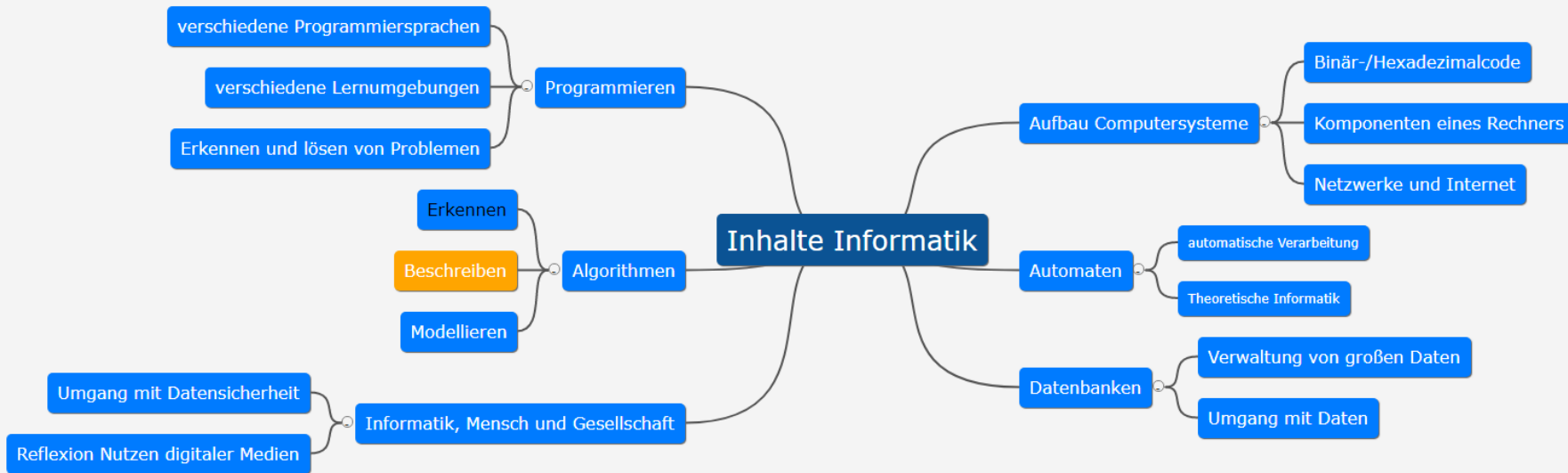


Teilnahme an Wettbewerben



Bundeswettbewerb
Informatik

Kurze Darstellung: Inhalte des Informatikunterrichtes



erstellt mit Hilfe von <https://mind-map-online.de/>